이번주 커밋 로그

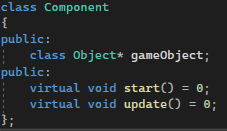
텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 메인 프로젝트 클래스 컴포넌트화

이전의 Engine Project에 있는 컴포넌트 구조를 메인 프로젝트에 병합한다.

Component Class



컴포넌트 기본 클래스이며 추상 클래스로 구현했다.

Start() – 컴포넌트가 시작할 때 실행되는 함수 (ex: 초기화)

Update() – 컴포넌트의 실질적인 기능을 담당하는 부분

Object Class

123

GameScene Class

123